

EA SPORTS

FIFA SOCCER WORLD CHAMPIONSHIP

FIFA サッカー ワールド チャンピオンシップ

FIFA

JFA

OFFICIAL GOODS



はじめに

『FIFA サッカー ワールドチャンピオンシップ』を
お買い求めいただきありがとうございます。
あらかじめこの解説書をよく読んでから、
ゲームをお楽しみください。

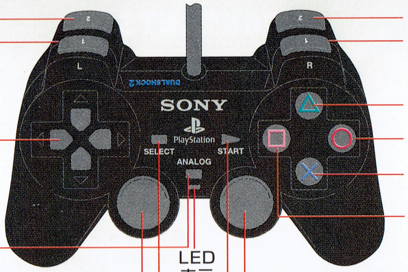
SLPS 20020

CONTENTS

■解説書に使われている画面写真は開発中のものです。

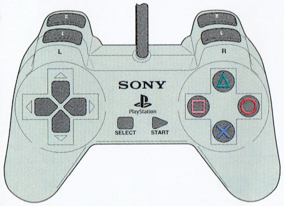
コントローラ操作

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)／アナログコントローラ(DUALSHOCK)



L2ボタン
L1ボタン
R2ボタン
R1ボタン
方向キー
△ボタン
○ボタン
×ボタン
□ボタン
ANALOG モードスイッチ
LED 表示
左スティック
右スティック
SELECTボタン
STARTボタン

- ANALOGモードスイッチを押してLED表示を赤色にした状態にすると、方向キーの操作を左スティックでおこなえるようになります。
- バイブレーション(振動)機能は、ポーズメニュー内の「オプション」-「ゲーム設定」(→19ページ参照)で、ON/OFFすることができます。
- バイブレーション(振動)機能は、LED表示が消灯の状態でも対応しています。



コントローラ　コントローラでも操作は同じです。

注意
本解説書では、コントローラ操作の説明に以下の用語を使用しています。
ホールド　：ボタンをしばらく押し続ける
タップ　　：ボタンを短く押す
タップ×2：ボタンを素早く２回押す

基本プレイ操作

ボールを持っている選手の操作　｜　ボールを持っていない選手の操作　｜　共通の操作



L1ボタン
スルーパス

方向キー
ドリブル
選手移動

左スティック

△ボタン
ダッシュ
(連打するとスピードが上がりますが、選手の疲労も増します)

○ボタン
シュート
タックル

×ボタン
パス
選手切りかえ

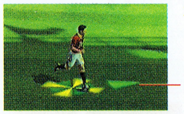
□ボタン
ロブパス
スライディングタックル

SELECTボタン
IGM切りかえ

STARTボタン
ポーズメニュー

操作選手

操作している選手の足下にはコントロールマークがつきます。



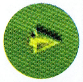
ボールを持っている操作選手
味方チームのプレイヤーがボールを持つと、その選手へコントロールマークが移動します。
パスインジケーター



操作選手が画面外にいる場合は、方向を矢印で表示



ボールを持っていない操作選手
×ボタンを押すと、ボールに一番近い選手へコントロールマークを切りかえられます。

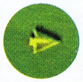


操作選手が画面外にいる場合は、方向を矢印で表示

オフェンス操作

パスターゲットを切りかえ　方向キー／左スティック





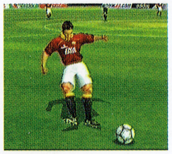
画面外のパスターゲット選手の方向
パスターゲットの選手

パスインジケーターを確認



グリーン 安全なパス
イエロー 注意が必要なパス
レッド 失敗の確率が高いパス

パス　方向キー／左スティック＋×ボタン／□ボタン／L1ボタン



パスターゲットの選手に向かってパスをします。

グラウンダーパス	×ボタン
ロブパス	□ボタン
スルーパス	L1ボタン

ハイレベル！
パス相手にボールが渡る前に次のパスボタンやシュートボタンを入力しておくと、パスを受けた選手がトラップなしのワンタッチプレイで入力したプレイを実行します。

ドリブル　方向キー／左スティック



ダッシュ
△ボタン連打



ボールキープ
R1ボタン - ホールド

メモ：ボールキープは、タックルからボールを守るときや、まわりに多くの選手が集まって込み合った状態で威力を発揮します。

ハイレベル！
ドリブル中にいろいろなフェイントを使って敵をかわすことができます。

- ステップオーバー　L2ボタン-ホールド
- ジャンプ　L2ボタン-タップ
- フリックオーバー　R2ボタン-ホールド
- スピン　R2ボタン-タップ

シュート　○ボタン＋方向キー／左スティック



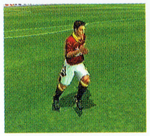
シュートのねらいは方向キー／左スティックで入力します。方向キー／左スティックの上下左右は、ゴールの上下左右に対応しています。

ハイレベル！
敵ゴール近くでパスをする味方がいない場合、×ボタンを押すとゴール隅にボールを転がすことができます。

ディフェンス操作

操作選手を切りかえ	×ボタン	ボールに一番近い選手に操作が切りかわります。

選手の移動	方向キー／左スティック



ダッシュ
△ボタン連打

タックル	○ボタン／□ボタン



タックル
○ボタン



スライディング／ハードタックル
□ボタン

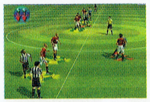
メモ：タックルをすると、ダッシュしてボールを持っている敵に近づき、ボールを奪います。

メモ：背後からのスライディング／ハードタックルは、ファールをとられる危険性が高いので注意しましょう。

ハイレベル！　ハードアタック　R1ボタン

メモ：相手選手にケガをさせたり、審判から警告を受ける可能性が高いプレイです

IGTディフェンス	L2ボタン／R2ボタン

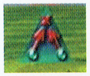
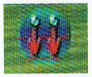


操作選手以外の選手たちにディフェンスプレイを指示します。

メモ：IGT（インゲームタクティクス）とは複数の選手で協力しておこなう戦術的ディフェンスのことです。

IGTの使い方

ディフェンス時に各プレイのボタンを押します。IGTを実行しているプレイヤーにはマークが付きます。

表示マーク	IGTの種類	内容	操作
	アタッキングプレス	複数の選手で激しいプレッシャーをかけ敵のボールを奪いにいきます。	L2ボタン
	オフサイドトラップ	ディフェンダーの最終ラインがオフサイドトラップをかけます。	R2ボタン

ヘディング／ボレーキック／トラップ操作

センタリングやゴールキック、ロブパスなどでボールが空中に蹴り出されると、ボールが落ちてくる地点の選手へ操作が自動的に切りかわります。ボールが空中にあるうちにヘディングやボレーキック、トラップの操作を入力してください。



ヘディング

味方の足下にヘディングでパス	×ボタン - ホールド
味方の胸にヘディングでパス	□ボタン - ホールド
ヘディングシュート	○ボタン - ホールド

メモ：方向キー／左スティックでヘディングする方向（シュートの狙い）を決めます。
メモ：早いタイミングで入力するほど、競り合いに勝てる確率が高くなります。



ボレーキック

味方の足下にボレーパス	×ボタン - タップ×2
味方の胸にボレーパス	□ボタン - タップ×2
ボレーシュート／オーバーヘッド	○ボタン - タップ×2

メモ：方向キー／左スティックでボレーキックする方向（シュートの狙い）を決めます。
メモ：ボレーキックはヘディングよりも成功率が低いプレイですが、ヘディングよりもパワーがあります。



トラップ

チェストトラップの方向	方向キー／左スティック

ゴールキーパー操作



ボールに向かって進む	L1ボタン - ホールド
ボールを落とす	L1ボタン

スロー	□ボタン
キック	○ボタン／×ボタン

メモ：L1ボタンを押し続けると、キーパーがボールに向かって前進して、セーブまたはタックルをします。敵選手との1対1に効果大！

ボールデッド時の操作

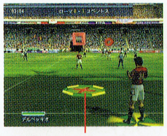
フリーキック／コーナーキック／ゴールキック／スローイン



パワーバー

オフェンス

ターゲットの方向	方向キー／左スティック
ターゲットへキック／スロー	×ボタン（押している時間でキックパワーを調節。パワーバーを参照）
左右のカーブ（スローイン以外）	L2ボタン／R2ボタン
ボタンマークの選手へキック／スロー	○ボタン／△ボタン／□ボタン



スローインターゲット

ディフェンス

選手の移動	方向キー／左スティック
選手を切りかえ	×ボタン
ボタンマークの選手をディフェンス	○ボタン／△ボタン／□ボタン

ペナルティキック



キッカー

蹴る方向の選択	方向キー／左スティック
キック	○ボタン
キッカーの変更（トレーニング/PK戦では不可）	×ボタン
キッカーの位置を変更	□ボタン

ゴールキーパー

左右のポジショニング／セーブする方向	方向キー／左スティック
セーブ（ジャンプ）	○ボタン／×ボタン／□ボタン

IGM操作

IGM切りかえ	SELECTボタン

SELECTボタンを押すごとにIGMが切りかわります。

メモ：IGM（インゲームマネージメント）とはチーム戦略のことです。詳しくは14ページを参照してください。

メニュー操作

カーソル移動／項目選択	方向キー／左スティック
カーソル切りかえ（メニューアイコン←→メニュー画面）	△ボタン
決定／次の画面に進む	○ボタン
前の画面に戻る	×ボタン

メニュー中の文字入力

文字入力開始／決定	○ボタン
文字カーソル移動／文字削除	方向キー／左スティック左右
文字選択	方向キー／左スティック上下

メインメニュー

ゲームを始めるとオープニングムービーに続いてメインメニューが表示されます。プレイするモードを選んだり、様々な設定をします。

メモ：メニューの操作は前項の「メニュー操作」を参照してください。



ゲームモード

エキシビション（→7ページ参照）	好きな2チームを選んでプレイします。
ワールドカップ（→10ページ参照）	世界各国の代表チームでワールドカップを争います。
U-23ワールドチャンピオンシップ（→11ページ参照）	各国のU-23代表でトーナメント戦をおこないます。
リーグ（→12ページ参照）	欧州4リーグのシーズン戦をプレイできます。
トレーニング（→13ページ参照）	好きなチームを選択して練習できます。

メニューアイコン

画面右下のメニューアイコンからは、様々な設定画面へ移動することができます。△ボタンでカーソルを切りかえて選択します。（→21ページ「メニューアイコン」参照）



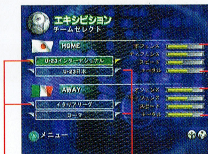
エキシビション

好きな2チームを選んで対戦する1試合限りのエキシビションマッチです。



メインメニュー	「エキシビション」を選択します。

チームセレクト　対戦する2チームを表示させます。



サイドセレクト　操作するチームを選択します。



キックオフ

キックオフ

試合画面



メモ：コントローラ操作方法は2ページをご覧ください。
メモ：試合中にSTARTボタンを押すとポーズメニューが表示され、様々な設定をすることができます。

試合中のケガ



選手がケガをすると頭上に赤い十字が表示され、メッセージが表示されます。ケガをした選手は動きが悪くなるので、なるべく早く交代させましょう。

イエローカード／レッドカード



試合中に悪質なファールをすると、審判からイエローカードやレッドカードをもらうことがあります。レッドカードはすぐに退場、イエローカードは１試合中に２枚もらうとレッドカードとなり退場になりますので注意してください。またチームでレッドカードを５枚もらうとその試合を棄権したことになり、スコアは０対２になります。

カードの累積

「エキシビション」以外のモードでは、試合数に関係なく通算でイエローカードを２枚もらうと次の試合へ出場できません。また、レッドカードをもらった場合、何試合かの出場停止処分がありますので注意してください。

選手交代



試合中の選手交代は、ポーズメニューから「チームマネージメント」を選び、「選手交代」を選択しておこないます。

選手交代方法

1.試合中にSTARTボタンを押してポーズメニューを表示させ、「チームマネージメント」を選択し、「選手交代」を選びます。
2.交代させる選手を選び、○ボタンを押します。選択された選手は黄色文字で表示されます。
3.交代相手の選手を選び、○ボタンを押します。

勝ち上がりの基準

本ソフトでは、以下の基準で試合の勝敗を決定します。（エキシビション／トレーニングモードを除く）

シングルマッチ形式（１試合勝負の場合）

▼90分間で引き分けのとき　　延長戦→PK戦

トーナメント形式（ホーム＆アウェイ勝負の場合）

１試合目は引き分けのまま延長戦なし
▼２試合目が終わった時点で１勝１敗、または２分けのとき
２試合の得失点（同じときはアウェイでのゴール数）→２試合目で延長戦→PK戦

リーグ形式（リーグなどで総当たり戦の場合）

リーグ戦中は引き分けのまま延長戦なし。
▼リーグ戦終了後、同ポイントのとき　　得失点差→総ゴール数→くじ引き（ランダムに決定）

延長戦　延長戦はゴールデンゴール方式で、先に得点したチームが勝ちです。１ハーフの時間は通常ハーフの３分の１に短縮されます。

PK戦　PK戦は両チームから５人の選手が出場して交互にシュートし、多くゴールしたチームが勝ちになります。５人で決着がつかない場合は、６人目から片方のチームがゴールして、もう片方のチームが失敗するまで続けられます。

ポーズメニュー



試合中にSTARTボタンを押すと、試合が一時停止してポーズメニューを表示します。ポーズメニューでは様々なゲームの設定をすることができます。

注意 ▼試合中のポーズメニューで変更した設定は、その試合だけに有効です（カメラのカスタマイズを除く）。基本設定を変更したい場合は、メインメニューから「チームマネージメント」や「オプション」を選択して設定を変更してください。

試合に戻る	試合を再開します。
続行	次の画面に進みます。（試合終了時に表示）
リプレイ	直前のプレイを再生できます。
カメラアングル	ゲーム中のカメラを選択できます。「カスタム」では各カメラの高さとズームを調整できます。
チームマネージメント	選手交代やIGMの設定、キッカーの選択をおこないます。（→14ページ参照）
サイドセレクト	操作するチームを変更します。（→7ページ参照）
オプション	オプションを設定します。（→19ページ参照）
試合結果	試合のステータスを確認します。
得点結果	ゴールを決めた時間、チーム名、選手名が表示されます。
警告／退場	カードが提示された時間、チーム名、選手名が表示されます。
再試合する	今の対戦をもう一度はじめます。
ゲームをやめる	今の対戦を終了します。

リプレイ操作

アクション	操作	アクション	操作
リプレイ終了	×ボタン	早送り／巻き戻し	L1ボタン／R1ボタン（または左スティック左右）
カメラ切りかえ	□ボタン	ズーム（フリーカメラのみ）	L2ボタン／R2ボタン（または左スティック上下）
再生／停止	○ボタン	カメラ位置移動（フリーカメラのみ）	方向キー（または右スティック）
スロー再生停止	△ボタン	操作パネルの表示／非表示	SELECTボタン

カメラアングルのカスタマイズ

あらかじめ用意されている４種類のカメラの高さやズームを変更して、オリジナルのカメラ設定でプレイすることができます。

カメラのカスタマイズ方法

1.ポーズメニューの「カメラアングル」から「カスタム」を選択します。
2.基本になるカメラを選び、カメラの高さとズームを調節します。
3.×ボタンを押して前画面に戻り、カスタマイズしたカメラを選択します。



ワールドカップ

世界各国の代表チームでワールドカップをプレイできます。

ワールドカップ概要	8グループに分かれてリーグ戦の後、各グループ1・2位が決勝トーナメント(シングル戦)に進出し、優勝を争います。



メインメニュー	「ワールドカップ」を選択します。

チームセレクト



操作するチームを選択します。

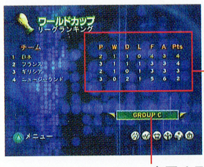
組み合わせ



予選リーグのグループ分けをします。変更したい場合は□ボタンを押してください。操作チームは黄色文字で表示されます。

リーグランキング／トーナメントステージ

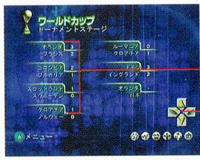
日程に沿って試合を開始します。はじめにリーグランキング画面が表示され、予選リーグがおこなわれます。2位以上で各組のリーグ戦を突破すると、トーナメントステージ画面が表示され、決勝トーナメントが始まります。



リーグランキング（予選リーグ状況）

P ＝試合数
W ＝勝
D ＝分け
L ＝負
F ＝得点
A ＝失点
Pts＝勝点

表示するグループを選択

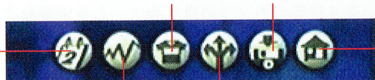


トーナメントステージ（決勝トーナメント状況）

対戦スコア

方向キー／左スティックで表をスクロール

メニューアイコン



日程（試合日程を確認／試合をシミュレート→次項参照）

パフォーマンスチャート（得点と反則の状況→次項参照）

チームマネージメント（→14ページ）

オプション（→19ページ）

セーブ（→20ページ）

終了（モード終了）

サイドセレクト

操作するチームを選択します。操作するチームの側へコントローラアイコンを移動させます。

試合

試合終了後、ポーズメニューの「続行」を選択します。

グループリーグ／トーナメントステージ

パフォーマンスチャートの見方



ゴール数とカード数の状況を表示します。

表示するチームを選択

チーム：チーム別のチャートを表示

トータル：参加チーム全体の総合チャートを表示

表示するページを選択

ゴール：ゴール数を表示

カード：カード数を表示

日程の見方



試合のスケジュールを表示します。また、□ボタンを押すと次の試合をシミュレートすることもできます。

U-23ワールドチャンピオンシップ

世界各国のU-23(23歳以下)代表16チームでトーナメント戦をプレイします。

トーナメント戦概要	1回勝負のシングル戦で優勝を争います。



メインメニュー	「U-23ワールドチャンピオンシップ」を選択します。

チームセレクト



操作するチームを選択します。

組み合わせ

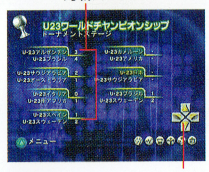


組み合わせを決めます。□ボタンで組み合わせを変更できます。操作チームは黄色文字で表示されます。

トーナメントステージ

トーナメントの進行状況を表示し、試合を開始します。

対戦スコア



方向キー／左スティックで表をスクロール

メニューアイコン



日程（試合日程を確認／試合をシミュレート→本ページ上部参照）

パフォーマンスチャート（得点と反則の状況→本ページ上部参照）

チームマネージメント（→14ページ）

オプション（→19ページ）

セーブ（→20ページ）

終了（モード終了）

サイドセレクト

操作するチームの側へコントローラアイコンを移動させます。

試合

試合終了後、ポーズメニューの「続行」を選択します。

トーナメントステージ

リーグ

イタリア、イングランド、スペイン、ドイツの４リーグのシーズン戦をプレイできます。

シーズン戦概要	●ホーム＆アウェイで全チームとの総当たりリーグ戦です。 ●シーズン中におこなわれるカップ戦もプレイします！

リーグ　メインメニュー　「リーグ」を選択します。

チームセレクト



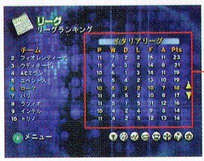
プレイするリーグと操作するチームを選択します。

リーグ選択
チーム選択

リーグランキング／トーナメントステージ

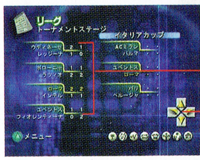
現在のシーズン状況が表示され、日程に沿って試合を始めます。（操作チームは黄色文字で表示）

リーグランキング（シーズン戦の順位）



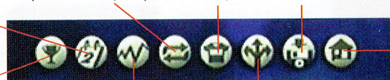
P　＝試合数
W　＝勝
D　＝分け
L　＝負
F　＝得点
A　＝失点
Pts＝勝点

トーナメントステージ（シーズン中のカップ戦状況）



対戦スコア
方向キー／左スティックで表をスクロール

メニューアイコン



日程（試合日程を確認／試合をシミュレート→11ページ参照）
勝敗表の選択（リーグランキング←→トーナメントステージ）
移籍（→18ページ）
パフォーマンスチャート（得点と反則の状況→11ページ参照）
チームマネージメント（→14ページ）
オプション（→19ページ）
セーブ（→20ページ）
終了（モード終了）

サイドセレクト

操作するチーム側へコントローラアイコンを移動させます。

試合

試合終了後、ポーズメニューの「続行」を選択します。

リーグランキング／トーナメントステージ

トレーニング

セットプレイなどの練習をすることができます。

トレーニング　メインメニュー　「トレーニング」を選択します。

チームセレクト



トレーニングするチームを選択します。

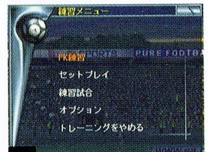
リーグ選択
チーム選択

サイドセレクト



オフェンス練習かディフェンス練習を選択します。

練習メニュー



練習の種類を選択します。

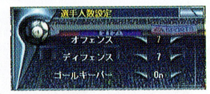
セットプレイ　**練習試合**　**PK練習**

セットプレイ練習選択



セットプレイの種類とキーパーの有無を選択します。

選手人数設定



練習試合に参加する選手の人数とキーパーの有無を選択します。

練習内容の確認

トレーニングの目的が表示されます。

練習開始

トレーニング方法

メモ：コントローラ操作方法は2ページ「コントローラ操作」を参照してください。
メモ：トレーニング中にSTARTボタンを押すとポーズメニューで各種設定をすることができます。（→9ページ参照）

- ●ＰＫ練習：ペナルティキックの練習をします。
- ●セットプレイ：オフェンス練習では、練習開始地点へマークを移動させて適当なボタン（STARTボタン／SELECTボタンをのぞく）を押すと、そこから練習が始まります。シュートを決めた場合や、ゴール／タッチ／ハーフウェイの各ラインからボールが出ると、新たにフリーキック地点を選んで練習を続けられます。
- ●練習試合：試合形式の練習を始めます。シュートを決めた場合や、ゴール／タッチの各ラインからボールが出ると、センターサークルから練習試合が再開されます。

チームマネージメント

チームの戦略に関係する設定をします。

チームマネージメントへのアクセス	チームマネージメントアイコンを選択	または	ポーズメニューの「チームマネージメント」から選択



注意
▼メインメニューから選択した「チームマネージメント」の設定がゲーム中の初期設定として使われます。
▼「ワールドカップ」、「U-23ワールドチャンピオンシップ」、「リーグ」モードで変更したチームマネージメント設定は、各モードのゲームセーブ時に、ゲームデータと一緒にセーブされます。
▼ポーズメニューで変更したチームマネージメント設定は、その試合が終了するとリセットされます。

チームマネージメントの種類

● スターティングメンバー（選手交代）：スターティングラインナップや試合中の選手交代を設定します。
● IGM：試合中の戦略を設定します。
● キック：フリーキック／コーナーキック／ペナルティーキック／PK戦のキッカーを設定します。



スターティングメンバー／選手交代



チームラインナップ変更方法

1．交代させる選手を選び、○ボタンを押します。選択された選手は赤文字で表示されます。
2．交代相手の選手を選び、○ボタンを押します。

注意
▼スターティングメンバーや試合に出場している選手のリストは、ポジション順に固定されています。表示されるポジションの順番はＩＧＭのフォーメーション設定（次項参照）に沿って決められます。選手を交代させるときは、選手のポジションも確認しておきましょう。

IGM（イン・ゲーム・マネージメント）

ＩＧＭとは
「フォーメーション」設定と「作戦」設定を１セットにして登録した戦略設定がIGMです。ゲーム前半のディフェンシブな戦い方、リードされてからのオフェンシブな戦い方など、戦況によって瞬時にチームの戦い方を変更できるのが特徴です。登録したIGMは試合中（フリーキック／スローイン／コーナーキック時以外）にSELECTボタンを押すだけで簡単に指示できます。再度ＩGMの変更をするまで、指示したＩGMが有効です。

IGM設定方法

IGMは３タイプを設定することができます。あらかじめ登録されているIGMでは、IGM１が普通、IGM２が守備的、IGM３が攻撃的に設定されています。試合開始時には自動的にIGM１が選ばれます。

フォーメーション設定







作戦設定



フォーメーションの設定

IGMへフォーメーションを登録する

1．「フォーメーション設定←→作戦設定切りかえ」で“フォーメーション”を選択します。
2．「ＩGM切りかえ」で“IGM1”を選択します。
3．「基本フォーメーション設定」でフォーメーションの形態を選択します。
4．「ポジション設定」で各ラインのポジションを設定します。
5．「ゲームスタイル」で攻撃型←→守備型を設定します。
6．2.～5.を繰り返して同じように“IGM 2”“IGM 3”を設定します。

注意
▼フォーメーション設定を変更すると、選手のポジションも自動的に変更されます。チームマネージメントの「スターティングメンバー／選手交代」で選手のポジションを確認してください。

作戦の変更

IGMへ作戦を登録する

1．「フォーメーション設定←→作戦設定切りかえ」で“作戦”を選択します。
2．「IGM切りかえ」で“IGM1”を選択します。
3．「OFFENSE STYLE（アタッキング）」で攻撃時の作戦を設定します。
4．「DEFENSE STYLE（ディフェンス）」で守備時の作戦を設定します。
5．2～3を繰り返して同じように“IGM 2”“IGM 3”を設定します。

フォーメーションの解説

◇代表的なフォーメーション	
5-3-2	カウンターをねらう守備的配置。イタリア代表が使う「カテナチオ」型として有名。
4-3-3	古典。バランス重視型。少ないハーフでいかに３トップを生かせるかがポイント。
4-4-2	主流。ハーフを厚くした現代型。攻撃にも守備にも対応。
3-5-2	新主流。分厚い中盤から、多くのオフェンスパターンをつくれる攻撃型。
3-4-3	素早いパスワーク必須の超攻撃型。オランダ代表やアヤックスが使ったことで有名に。

◇ディフェンス(バック)について

バックの人数が多いほど守備重視となるが、3バックにしてオフサイドトラップをねらう作戦も有効。

◇ミッドフィールド(ハーフ)について

ハーフが多ければ、ボールを支配する割合も増え、試合をコントロールしやすくなる。

◇オフェンス(トップ)について

トップの人数を増やしても、うまく機能しない場合もある。プレイスタイルの違う選手をそろえよう。

作戦の解説

◇OFFENSE STYLE(アタッキング)	
カウンターアタック	敵からボールを奪ったら、いっきに前線へ攻め込む。
ボールキープ	パスをつなぎながら、チャンスをつくって攻め込む。
ニュートラル	状況をみながら攻め込む。

◇DEFFENSE STYLE(ディフェンス)	
プレッシャー	積極的にボールを奪いにいく。
スーパーディフェンシブ	ゴール前で守備を固める。
ニュートラル	状況をみながら、敵にプレッシャーをかける。

キッカー



選択選手

キックの種類

キッカー変更方法
1.選手を選び、○ボタンを押します。選択された選手は黄色文字で表示されます。
2.選択した選手に蹴らせるキックの種類を選び、○ボタンを押します。

カスタマイズ

選手／チームの設定変更や、選手を移籍させることができます。

カスタマイズへのアクセス

メインメニューのカスタマイズアイコンから選択　または　リーグモードでの移籍は、リーグランキング／トーナメントステージ画面の移籍アイコンから選択

カスタマイズの種類

プレイヤーエディット	ゲーム内に収録されている選手をカスタマイズして、オリジナル選手を作成できます。
チームエディット	ゲーム内に収録されているチームをカスタマイズしてオリジナルのチームを作成できます。
移籍	選手を移籍させます(クラブチームのみ)。



リーグ選択

チーム選択

プレイヤーエディット



カスタマイズする選手を選択／○ボタンを押して選手名を入力

プレイヤーデータ←→プレイヤー特性切りかえ
プレイヤーデータ：選手のポジションや背番号、容姿を設定します。
プレイヤー特性：選手の能力値を設定します。

設定変更後は忘れずにセーブしよう！

チームエディット



○ボタンを押してチーム名を入力

ホームユニフォーム／アウェイユニフォーム切りかえ

シャツ／ショーツ／ソックス選択

ユニフォームスタイルを選択

設定変更後は忘れずにセーブしよう！

ユニフォームカラーを選択

移　籍

移籍させる前に

- ▼移籍はクラブチーム間のみ可能です。
- ▼選手の移籍はそれぞれのクラブチームに割り当てられている「資金」でおこないます。移籍先のチームは、選手の「移籍金」分の資金を在籍クラブに支払います。
- ▼チームは16人以上32人以下で編成してください。
- ▼選手の移籍は60回まで可能です。



移籍先のリーグ／チームを選択

クラブの「資金」

移籍させる選手を選択

選手の「移籍金」

選手データ

移籍後は忘れずにセーブしよう！

所属しているリーグ／チームを選択

選手移籍方法

1．上段に移籍先のチーム、下段に移籍させる選手／所属チームを表示させせます。
2．選手を選択して○ボタンを押すと移籍します。

オプション

ゲームの様々な設定をします。

オプションへのアクセス	オプションアイコンを選択	または	試合中のポーズメニューで「オプション」を選択



オプションの種類を切りかえ

注意
- ▼変更した設定は"プレイステーション 2"本体のMAIN POWER（主電源）スイッチを切ると消えてしまいます。変更は忘れずにセーブしてください。
- ▼メインメニューから選択した「オプション」の設定がゲーム中の初期設定として使われます。
- ▼ポーズメニューの「オプション」では、「マッチ設定」以外のオプションを変更できます。ただし、ポーズメニューで変更したオプション設定は、その試合が終了するとリセットされます（カメラのカスタマイズ以外）。

マッチ設定

ハーフタイム設定	試合時間（１ハーフ）を２～４５分の中から選びます。
選手交代	試合中に交代できる選手の人数を設定します。
スタミナ	"ON"にすると試合中の選手の疲労をシミュレートします。
ロスタイム	"ON"…ロスタイムをとります。 "OFF"…ロスタイムをとりません。
デイ／ナイター	試合をする時間帯を設定します。

ゲーム設定

ゲームレベル	"アマチュア"→"プロフェッショナル"→"ワールドクラス"の順でレベルが上がります。
ゲームスピード	ゲームスピードを設定します。
レフェリーチェック	"ランダム"…状況に応じてファウルを取ります。 "カスタム"…項目下のスライダーバーで審判の厳しさを調節します。
レフェリーレベル	＋（右）に設定するほど厳しくファウルを取ります。
カード提示	"ON"にすると審判がカードを提示します。
オフサイド判定	"ON"にすると審判がオフサイドを取ります。
負傷	"ON"にすると試合中に選手が負傷する場合があります。
振動	"ON"にすると、タックルを受けたときにアナログコントローラが振動します。

表示設定

カメラアングル	試合中のカメラを選びます。
オートリプレイ	"ON"にすると得点した後に自動的にリプレイします。
時間表示	"ON"にすると画面に経過時間が表示します。
得点表示	"ON"にすると画面に得点を表示します。
レーダー	"ON"にすると試合中にレーダーを表示します。
スタミナメーター	"ON"にすると操作選手のスタミナをバーで表示します。
選手名	"ON"にすると操作選手、ボールを持っている選手、パスターゲット選手の名前を表示します。

音量設定

音楽	BGMのボリュームを調節します。	会場	スタジアム歓声のボリュームを調節します。
実況	実況／解説のボリュームを調節します。	メニュー	メニュー効果音のボリュームを調節します。

セーブ／ロード

ゲームや各種設定をセーブ／ロードします。

セーブデータの種類

本ソフトのセーブデータには２つの種類があります。

ゲームデータ	「ワールドカップ」／「U-23ワールドチャンピオンシップ」／「リーグ」のゲームデータです。ゲームの途中経過から、選手の「移籍」やモード内で設定した「チームマネージメント」、「オプション」まですべてを保存したデータです。10種類までセーブできます。
セッティングデータ	メインメニューから選択した「オプション」／「チームマネージメント」／「カスタマイズ」で変更した設定データと「エキシビジョン」の対戦チーム組み合わせデータです。１種類のみセーブできます。

セーブ

ゲームデータのセーブ

ゲームデータのセーブは各モードのリーグランキング／トーナメントステージ画面下にあるセーブアイコンでおこないます。セーブせずに各モードを終了すると、ゲームデータは消えてしまうので注意してください。

ゲームデータのセーブ方法

1. セーブアイコンを選択して○ボタンを押します。
2. 方向キー／左スティック上下でセーブ場所を選択し、○ボタンでセーブしてください。すでにセーブされているデータの上に重ねてセーブすると記録が上書きされます。

セッティングデータのセーブ

セッティングデータのセーブは、メインメニューのメニューアイコンから選択した「オプション」、「チームマネージメント」、「カスタマイズ」内に表示されるセーブアイコン、「エキシビジョン」のチームセレクト画面下の「初期設定にする」アイコンでおこないます。セーブせずに"プレイステーション 2"本体のMAIN POWER(主電源)スイッチを切ると、セッティングデータは消えてしまうので注意してください。

セッティングデータのセーブ方法	セーブアイコンを選択して○ボタンを押します。

ロード

ゲームデータのロード

ゲームデータのロードはメインメニュー下のロードアイコンでおこないます。

ロード方法

1. ロードアイコンを選択して○ボタンを押します。
2. ロードするゲームデータを選んで○ボタンを押してください。ロードが開始されます。

セッティングデータのロード

セッティングデータは、ゲーム開始時に自動的にロードするか、また、メインメニューのロードセッティングアイコンを選択して○ボタンを押してロードしてください。

セーブ／ロード時の注意

- ▼"プレイステーション 2"専用メモリーカード(8MB)はMEMORY CARD差込口1のみに対応しています。
- ▼ゲームやセッティングのセーブ／ロード中は"プレイステーション 2"専用メモリーカード(8MB)の抜き差しをおこなわないでください。
- ▼メインメニュー以外から選択した各種設定以外は、それぞれのモードのゲームデータ内に記録されます。
- ▼"プレイステーション 2"専用メモリーカード(8MB)使用容量　651KB以上
- ▼"プレイステーション 2"専用メモリーカード(8MB)の空き容量が足りない場合は、"プレイステーション 2"本体のブラウザ画面で空き容量を確保してください。

メニューアイコン

ロード	ゲームをロードします。(→20ページ参照)
ロードセッティング	オプション、チームマネージメント、カスタマイズの設定をロードします。(→20ページ参照)
セーブ(初期設定にする)	ゲームや設定をセーブします。(→20ページ参照)
オプション	オプション設定をします。(→19ページ参照)
チームマネージメント	チーム戦略を設定をします。(→14ページ参照)
カスタマイズ	選手やチームの設定変更や、選手の移籍ができます。(→17ページ参照)
スタッフクレジット	開発スタッフを表示します。
終了	モードを終了してメインメニューに戻ります。
移籍	選手を移籍させます。(→18ページ参照)
パフォーマンスチャート	得点と反則の状況を確認します。
日程	試合日程の確認と試合のシミュレートをします。
勝敗表の選択	ランキング表示を切りかえます。(リーグ戦←→シーズン中のカップ戦)
全チームをリセット 全選手をリセット 全チームの移籍をリセット	全チーム／全選手の設定を初期状態に戻します。
チームリセット この選手をリセット 初期設定にリセット	現在選択しているチームや選手の設定、またはオプション設定を初期状態に戻します。

略語の説明

選手の特性

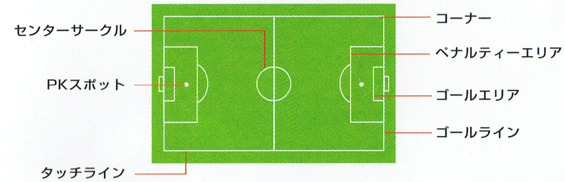
FIT	フィットネス	体力／スタミナ
SPD	スピード	プレイのスピード
SHT	シュート	シュート力
PSS	パス	パス能力
STR	ストレングス	あたりの強さ
HDR	ヘディング	ヘディング力
BC	ボールコントロール	ボールを操るテクニック
TKL	タックル	敵へのチャージ力
KSK	GKスキル	キーパーのセーブテクニック
KPS	GKポジショニング	キーパーポジショニングのセンス
KAG	GKアグレッション	キーパーの積極性

選手のポジション

RF	右フォワード	RM	右ミッドフィールダー	RB	右バック
CF	センターフォワード	RW	右ウイング	RWB	右ウィングバック
LF	左フォワード	CM	センターミッドフィールダー	CB	センターバック
ST	ストライカー	LM	左ミッドフィールダー	LB	左バック
		LW	左ウイング	LWB	左ウィングバック
		DM	守備的ミッドフィールダー	SW	スイーパー
		AM	攻撃的ミッドフィールダー	GK	ゴールキーパー
		AB	攻撃的ディフェンダー		

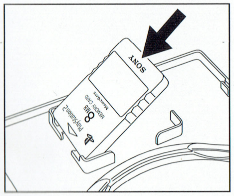
用語解説

オフサイド	敵陣内にいる味方選手と敵陣ゴールラインまでの間で敵選手(キーパーを含む)が一人しかいないとき、その味方選手が自分へのパスを受けようとしたり、プレイへ参加しようとした場合に受ける反則。ディフェンスラインを操作して、わざとオフサイドを誘うプレイがオフサイドトラップ。
グラウンダーパス	地面を転がす低いパス。
コーナーキック	味方選手が自陣のゴールラインからボールを出したとき、相手チームに与えられるコーナーからのプレイ。
ゴールキック	相手選手が自陣ゴールラインからボールを出したときに、自チームが得るゴールエリアからプレイ。
ステップオーバー	ドリブル時にボールを左右に操るフェイント。L2ボタンを押し続ける。
スルーパス	敵ディフェンスの裏をつくパス。
スローイン	タッチラインから出されたボールを両手で頭上から投げ入れるプレイ。
セットプレイ	ボールデッドから再開されるプレイ。ゴール付近のセットプレイは得点のチャンスになることが多い。
トラップ	パスを受け止めるときのボールさばき。ボールをどの方向へ処理するかはパスを受け取る寸前に方向キーで操作。
フォーメーション	選手のピッチ上における基本的な並び。例:「3-5-2」というのは、バック(ディフェンダー)3人、ハーフ(ミッドフィールダー)5人、トップ(フォワード)2人の意味。
フリーキック	反則があった地点にボールを置いて、自由にキックすることができるプレイ。
フリックオーバー	ドリブル時にボールを自分の後方から前方に蹴り上げるフェイント。R2ボタン押し続ける。
ヘディング	頭でボールを操ること。
ペナルティエリア	キーパーが手を使える範囲。
ペナルティキック(PK)	自陣ペナルティエリア内で直接フリーキックが与えられる反則をした場合、相手チームに与えられるPKスポットからのプレイ。
ボールデッド	プレイが再開されるまで試合時間をストップされ、ボール操作ができない状態。(フリーキック／コーナーキック／スローイン／ゴールキック／ペナルティキック)
ボレー	空中にあるボールをダイレクトでキックすること。
ロブパス	空中に高く蹴り上げる高いパス。

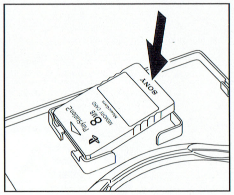




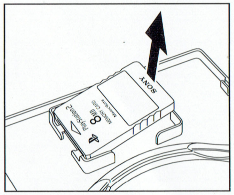
メモリーカードの収納・取り出し方法



1.メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込んでください。



2.メモリーカードの右端を押し込んでください。



3.取り出す場合は、メモリーカードの右端から持ち上げてください。

使用上のご注意 ●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。 ●ソフトウェアの「解説書」および"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにディスクトレイにのせてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●ディスクをケースから取り出す際には、ケースのPUSHボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。浮く前に無理に取り出そうとするとディスクが割れたり、指を挟んでけがをすることがあります。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては「"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)」や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●メモリーカードをケースに収める場合は、メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側をケース上部のMEMORY CARD HOLDER(メモリーカードホルダー)にある左端のフックに斜めに差し込み、右端を押し込んでください。また、ケースから取り出す場合は、必ずメモリーカードの右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので絶対におやめください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

EA SPORTS

FIFA SOCCER WORLD CHAMPIONSHIP

FIFA サッカー ワールド チャンピオンシップ

このゲームに登場する日本代表チームは『キリンビバレッジサッカー2000』3月15日対中国戦に出場又はベンチ入した選手です。また、このゲームに登場するU-23日本代表チームは、シドニーオリンピック2000アジア地区予選日本ラウンド（1999年6月26日対ネパール戦、6月28日対マレーシア戦、7月2日対香港戦）、最終予選（10月9日・11月6日対カザフスタン戦、10月17日・11月13日対タイ戦）に出場した選手です。

※スターティングイレブンは、1999年11月13日対タイ戦のものになります。それ以降はポジション別に、出場時間の多い順に並べたものです。

※本ゲームソフトにおいて使用しているパラメータ値(能力値)は、弊社独自の評価基準に基づき、使用しております。

エレクトロニック・アーツ・スクウェアのホームページは、ゲームの最新情報はもちろん、楽しい話題で満載。下のアドレスまでぜひ遊びに来てください。

INTERNET HOMEPAGE JAPAN SITE
ea online
http://www.japan.ea.com/

エレクトロニック・アーツ・スクウェア 株式会社

〒141-0021 東京都品川区上大崎2-24-9 IKビル

商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート 係　TEL03-5436-6400（受付時間11:00〜17:00／月〜金 祝日休）

FAX03-5436-6296（終日受付）

SLPS 20020